

Narration	Time
Introduction to Arrays کے سپوکن ٹیوٹورل میں آپ کا استقبال ہے۔	00:02
اس ٹیوٹورل میں، آپ سیکھیں گے کہ arrays کیسے بنائے جاتے ہیں اور arrays کے اجزاء کو ایکسیس یعنی رسائی کیسے کریں۔	00:07
اس ٹیوٹورل میں ہم استعمال کریں گے Ubuntu 11.10 JDK 1.6 and Eclipse 3.7.0	00:14
اس ٹیوٹورل کے لئے، آپ کو data types اور جاوا میں for loop کا علم ہونا چاہئے۔	00:25
اگر نہیں ہے، تو مناسب ٹیوٹورل کے لئے، براہ مہربانی دکھائی گئی ہماری ویب سائٹ پر جائیں۔	00:32
Arrays ڈیٹا کا ایک مجموعہ ہوتا ہے۔	00:38
مثال کے طور پر، نمرات کی فہرست، ناموں کی فہرست، درجہ حرارت کی فہرست، بارش کی فہرست،	00:40
ہر چیز کا اس کی حالت پر مبنی ایک انڈیکس ہوتا ہے۔	00:47
پہلے ایلیمنٹ یعنی جُز کا انڈیکس 0 ہے۔	00:52
دوسرے جُز کا انڈیکس 1 ہے اور اسی طرح آگے بڑھتے ہیں۔	00:55
اب دیکھیں کہ اس ڈیٹا کو کیسے سٹور کیا جاتا ہے۔	00:59
لہذا Eclipse پر جائیں۔	01:03
ArraysDemo نامی ایک class پہلے ہی بنائی جا چکی ہے۔	01:06
مین میتھڈ میں، بارش کے ڈیٹا کو شامل کریں۔	01:11
لہذا مین فنکشن کے اندر ٹائپ کریں	01:16
int rainfall، اوپن اور کلوڑا سکوائر بریکٹس اکول ٹو، کرلی بریکٹس میں ٹائپ کریں 25، 31، 29، 13، 27، 35 اور آخر میں سیمیکولن۔	01:18
نوٹ کریں کہ rainfall نامی variable کے بعد اسکوائر بریکٹس کریں۔	01:53
یہ rainfall کو integers کے ایک array کے طور پر ڈیکلئر کرتا ہے۔	01:58

02:03	array کے اجزاء کو واضح کرنے کے لئے بریکٹس کا استعمال کیا جاتا ہے۔
02:09	اب ڈیٹا کا استعمال کریں۔
02:12	لہذا اگلی لائن ٹائپ کریں
02:14	System dot out dot println rainfall، اسکوائر بریکٹس میں ٹائپ کریں 2
02:28	ہم انڈیکس تعداد 2 کے ساتھ ایلیمنٹ پرنٹ کر رہے ہیں۔
02:32	دوسرے الفاظ میں، array میں تیسرا جُز یعنی 29
02:38	اب پروگرام کو سیواوررن کریں۔
02:43	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پُٹ میں تیسرا جُز، یعنی 29 آتا ہے۔
02:49	اب 2 کے مقام پر 0 ٹائپ کرتے ہیں
02:56	پروگرام کو سیواوررن کریں۔
03:00	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، آؤٹ پُٹ پہلا ویلیو ہے یعنی 25
03:07	اب پہلی شے یعنی آئٹم کا ویلیو تبدیل کرتے ہیں۔
03:13	لہذا ٹائپ کریں rainfall [0] = 11;
03:27	اب اس کے ویلیو کو دیکھتے ہیں۔ لہذا پروگرام کو سیواوررن کریں۔
03:34	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، ویلیو بدل کر 11 ہو گئی ہے۔
03:40	اب کیا ہوگا اگر ہمیں صرف array کا سائز معلوم ہے اور ویلیو نہیں۔
03:45	اب دیکھیں کہ اس قسم کے array کیسے بنائے جاتے ہیں۔
03:49	مین فنکشن سے سب کچھ کو ہٹائیں اور ٹائپ کریں
03:57	int squares [] = new int [10];
04:19	یہ اسٹیٹمیٹ 10 ایلیمنٹس یعنی اجزاء پر مشتمل انٹجرس کا ایک array بناتا ہے، array کا نام ہے squares
04:30	اس میں کچھ اور ویلیوز کو شامل کرتے ہیں۔
04:33	لہذا ٹائپ کریں
04:35	squares[0] = 1;
04:43	اگلی لائن میں squares[1] = 4;

04:53	اگلی لائن میں 9; squares[2] =
05:04	squares[3] = 16;
05:15	تو ہم نے پہلے چار نمبرات کے اسکور داخل کئے ہیں۔
05:20	اب array کے دیگر اجزاء کا کیا ہوتا ہے۔ اب دیکھیں کہ ان میں کیا شامل ہے۔
05:26	لہذا ہم array میں چھٹا ویلیو پرنٹ کریں گے۔
05:30	ٹائپ کریں System S capital.out.println(squares [5]);
05:56	پروگرام سیواوررن کریں۔ ہم دیکھتے ہیں کہ ویلیو صفر ہے۔
06:05	ایسا اس لئے ہوتا ہے کیونکہ جب ہم انڈیکس کا ایک array بناتے ہیں، تو تمام ویلیو صفر سے شروع ہوتے ہیں۔
06:11	اسی طرح floats کی ایک array میں تمام ویلیو 0.0 سے شروع ہوں گے۔
06:18	یہ ایک لمبی عمل ہوگی اگر ہمیں array میں ہر ویلیو ٹائپ کرنا ہو۔ اس کے بجائے، ایک for لوپ کا استعمال کرتے ہیں۔
06:28	لہذا ٹائپ کریں int n, x ; for(x = 4; x < 10; x = x + 1) { n = x + 1; squares [x] = n * n; }
07:25	تو ہم 4 سے 9 تک کی اعداد کو دوبارہ دہراتے ہیں اور array میں متعلقہ اجزاء مقرر کرتے ہیں۔
07:36	اب آؤٹ پٹ کو دیکھتے ہیں۔
07:38	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، ہم array میں چھٹے ایلیمنٹ کی ویلیو پرنٹ کر رہے ہیں لہذا سیواوررن کریں۔
07:52	ہم دیکھتے ہیں کہ چھٹا ایلیمنٹ یعنی جواب 6 کا اسکور 36 ہے۔
07:57	اصل میں ہم اب for لوپ کے اندر تمام ویلیوز کو مقرر کر سکتے ہیں۔
08:03	ان لائنز کو ہٹائیں جو ویلیوز کو دستی طور پر مقرر کرتی ہیں، اور 4 کو بدل کر 0 کریں
08:14	اس طرح انڈیکس 0 سے 9 کے تمام اجزاء کو متعلقہ اسکویئرز سے مقرر کیا جاتا ہے۔

08:21	ہم اب تیسرے ایلمینٹ کا ویڈیو دیکھیں گے۔
08:25	لہذا 5 کو بدل کر 2 کریں
08:30	سیواوررن کریں۔
08:35	جیسا کہ ہم دیکھ سکتے ہیں، کہ تیسرے ایلمینٹ کا ویڈیو پ میں مقرر کیا جا چکا ہے اور یہ 9 ہے۔
08:42	اس طرح، arrays کو بنایا اور استعمال کیا جاسکتا ہے۔
08:50	اب ہم اس ٹیوٹورل کے اختتام پر پہنچ گئے ہیں۔
08:53	اس ٹیوٹورل میں ہم نے سیکھا
08:55	array ڈیکلئر کرنا اور انشلائز کرنا
08:58	اور ایک array میں اجزاء کو ایکسیس کرنا
09:01	اس ٹیوٹورل کے لئے ایک مشق،
09:04	دیے گئے انچرس کے ایک array میں، array کے تمام اجزاء کا جوڑ معلوم کریں
09:10	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کے بارے میں مزید جاننے کے لئے،
09:13	مندرجہ ذیل لنک پر دستیاب ویڈیو دیکھیں۔ spoken-tutorial.org/What_is_a_spoken_tutorial.
09:19	یہ سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ کو خلاصہ کرتا ہے۔ اگر آپ کے پاس اچھی بینڈ ویڈیو نہیں ہے، تو آپ اسے ڈاؤن لوڈ کر کے دیکھ سکتے ہیں۔
09:26	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ ٹیم، سپوکن ٹیوٹورلس کا استعمال کرتے ہوئے ورکشاپ چلاتی ہے، اور آن لائن ٹیسٹ پاس کرنے والوں کو سند بھی دیتے ہیں۔
09:34	مزید معلومات کے لئے، براہ مہربانی contact@spoken-tutorial.org پر لکھیں۔
09:40	سپوکن ٹیوٹورل پروجیکٹ، ٹاک-ٹو-ای-ٹیچر پروجیکٹ کا حصہ ہے۔
09:44	اسے قومی خواندگی مشن نے ICT، ایمپچارڈی حکومت ہند کے ذریعے حمایت کی ہے۔
09:50	اس مشن پر مزید معلومات spoken-tutorial.org/NMEICT-Intro پر دستیاب ہے
09:57	اس اسکرپٹ کا ترجمہ اور صدا بندی میں نے یعنی وجاہت احمد نے کی ہے، ہمارے ساتھ شریک ہونے کیلئے آپ کا شکریہ